

GUÍA DE CONTENIDOS

MONITOR TÉCNICO DE ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES

DURACIÓN: 150 horas



"formación a tu alcance"



MÓDULOS:

1. PEDAGOGÍA DEL OCIO Y TIEMPO LIBRE
2. GESTIÓN DE GRUPOS
3. METODOLOGÍA DE LAS ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES
4. ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES EN PRIMARIA
5. ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES EN SECUNDARIA
6. DISEÑO DE PROYECTOS EN ANIMACION SOCIOCULTURAL

CONTENIDOS:

1. PEDAGOGÍA DEL OCIO Y TIEMPO LIBRE

- Pedagogía del ocio
- La educación como proceso integral
- La planificación de los procesos de educación no-formal

2. GESTIÓN DE GRUPOS

- Contextualización y conceptualización
- Influencia del grupo sobre sus miembros

3. METODOLOGÍA DE LAS ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES

- Metodología. Conceptualización
- Propuesta metodológica
- Análisis de la realidad
- Planificación
- Evaluación

4. ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES EN PRIMARIA

- Propuesta global de actividades extraescolares
- Animación a la lectura
- Psicomotricidad

5. ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES EN SECUNDARIA

- Derecho de los estudiantes
- Técnicas de grupo
- Asociación de Estudiantes. Procedimientos de constitución
- La artesanía en las actividades extraescolares para jóvenes de secundaria

6. DISEÑO DE PROYECTOS EN ANIMACION SOCIOCULTURAL

- 1ª Parte: El proyecto como momento de reflexión para la intervención
- Proyectos de animación sociolaboral
- Planteamientos generales para hacer un proyecto
- Diseño de proyectos de animación sociolaboral
- 2ª Parte: El proyecto como instrumento de acción
- Guía para la acción de la animación sociolaboral