

GUÍA DE CONTENIDOS

MONITOR TÉCNICO DE ANIMACIÓN DEPORTIVA

DURACIÓN: 150 horas



"formación a tu alcance"



MÓDULOS:

1. PEDAGOGÍA DEL OCIO Y TIEMPO LIBRE
2. GESTIÓN DE GRUPOS
3. JUEGOS DEPORTIVOS
4. JUEGOS Y DEPORTES ALTERNATIVOS
5. DISEÑO DE PROYECTOS EN ANIMACION SOCIOCULTURAL

CONTENIDOS:

1. PEDAGOGÍA DEL OCIO Y TIEMPO LIBRE

- Pedagogía del ocio
- La educación como proceso integral
- La planificación de los procesos de educación no-formal

2. GESTIÓN DE GRUPOS

- Contextualización y conceptualización
- Influencia del grupo sobre sus miembros

3. JUEGOS DEPORTIVOS

- Imagen y percepción corporal; Habilidades motrices; Expresión y comunicación corporal

4. JUEGOS Y DEPORTES ALTERNATIVOS

- Balones alternativos; Floorball; Badminton

5. DISEÑO DE PROYECTOS EN ANIMACION SOCIOCULTURAL

- 1ª Parte: El proyecto como momento de reflexión para la intervención
- Proyectos de animación sociolaboral
- Planteamientos generales para hacer un proyecto
- Diseño de proyectos de animación sociolaboral
- 2ª Parte: El proyecto como instrumento de acción
- Guía para la acción de la animación sociolaboral