

GUÍA DE CONTENIDOS

MONITOR TÉCNICO DE LUDOTECAS

DURACIÓN: 150 horas



"formación a tu alcance"



MÓDULOS:

1. PEDAGOGÍA DEL OCIO Y TIEMPO LIBRE
2. GESTIÓN DE GRUPOS
3. GESTION, ORGANIZACIÓN Y EQUIPAMIENTO DE LUDOTECAS
4. TÉCNICAS DE DINAMIZACIÓN INFANTIL
5. DISEÑO DE PROYECTOS EN ANIMACION SOCIOCULTURAL

CONTENIDOS:

1. PEDAGOGÍA DEL OCIO Y TIEMPO LIBRE

- Pedagogía del ocio
- La educación como proceso integral
- La planificación de los procesos de educación no-formal

2. GESTIÓN DE GRUPOS

- Contextualización y conceptualización
- Influencia del grupo sobre sus miembros

3. GESTION, ORGANIZACIÓN Y EQUIPAMIENTO DE LUDOTECAS

- El juego infantil
- ¿Qué es el juego infantil?
- Ludotecas
- Actividades que se pueden desarrollar en una ludoteca

4. TÉCNICAS DE DINAMIZACIÓN INFANTIL

- Función educativa del tiempo libre; El juego por edades; Organización de fiestas infantiles

5. DISEÑO DE PROYECTOS EN ANIMACION SOCIOCULTURAL

- 1ª Parte: El proyecto como momento de reflexión para la intervención
- Proyectos de animación sociolaboral
- Planteamientos generales para hacer un proyecto
- Diseño de proyectos de animación sociolaboral
- 2ª Parte: El proyecto como instrumento de acción
- Guía para la acción de la animación sociolaboral