

# GUÍA DE CONTENIDOS

## MONITOR TÉCNICO DE OCIO Y TIEMPO LIBRE

DURACIÓN: 150 horas



*"formación a tu alcance"*



# MÓDULOS:

1. PEDAGOGÍA DEL OCIO Y TIEMPO LIBRE
2. GESTIÓN DE GRUPOS
3. TÉCNICAS DE DINAMIZACIÓN INFANTIL
4. JUEGOS DEPORTIVOS
5. DISEÑO DE PROYECTOS EN ANIMACION SOCIOCULTURAL

# CONTENIDOS:

## 1. PEDAGOGÍA DEL OCIO Y TIEMPO LIBRE

- Pedagogía del ocio
- La educación como proceso integral
- La planificación de los procesos de educación no-formal

## 2. GESTIÓN DE GRUPOS

- Contextualización y conceptualización
- Influencia del grupo sobre sus miembros

## 3. TÉCNICAS DE DINAMIZACIÓN INFANTIL

- Función educativa del tiempo libre; El juego por edades; Organización de fiestas infantiles

## 4. JUEGOS DEPORTIVOS

- Imagen y percepción corporal; Habilidades motrices; Expresión y comunicación corporal

## 5. DISEÑO DE PROYECTOS EN ANIMACION SOCIOCULTURAL

- 1ª Parte: El proyecto como momento de reflexión para la intervención
- Proyectos de animación sociolaboral
- Planteamientos generales para hacer un proyecto
- Diseño de proyectos de animación sociolaboral
- 2ª Parte: El proyecto como instrumento de acción
- Guía para la acción de la animación sociolaboral